



Bérard Margaux

Game Designer Junior

Jeune fille passionnée, je cherche aujourd'hui à me développer au sein d'une nouvelle entreprise, et continuer à m'épanouir et apprendre. En poursuivant mon chemin dans la voie du Game Design, je souhaite faire vibrer par les expériences vidéo-ludiques que je propose.

Contact



margaux.berard@hotmail.fr



+33 7 50 68 04 65



www.linkedin.com/in/margaux-berard/



margaux-berard.com

Divers

Français : Native
Anglais : Professionnel
Permis B et véhiculée

Compétences

- Définir des règles de jeu
- Synthétiser les idées
- Apporter une variété de solutions
- Mise à jour de divers documents
- Prototyper des mécaniques
- Analyser des références
- Intégration dans les moteurs de jeu

Expériences

Game Designer

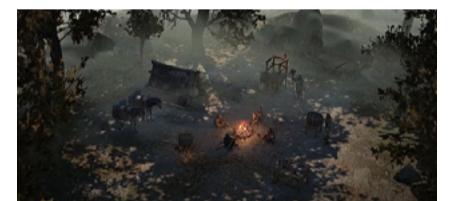
Stagiaire

6 mois 2022

Shiro Games Bordeaux

Recrutée pour du Q.A sur Wartales, j'ai rapidement évolué vers le poste de GD sur le même jeu.

Conception de contenu : Recettes, compétences de combat, équilibrage de ressources et récompenses, refonte de systèmes de jeux, intégration dans le moteur de jeu... J'ai ainsi participé à la création de deux zones avancées de Wartales : Grinmeer et Alazar.



Game Designer

Stagiaire

6 mois 2019

Bulwark Studios Angoulême

Aide à la conception des mécaniques d'Ixion, anticipation de problématiques. Rédaction de documents, schémas et prototypes. Q.A Tester, aide au portage et à l'optimisation de Warhammer 40.000 Mechanicus Heretek.

Thorn

9 mois 2019

ETPA Toulouse

Aide à la conception des mécaniques, création de la dir. artistique, du scénario, et des illustrations 2D.

Scolarité

Première année,
Master G. Design
2021 - 2022

ArtFx Montpellier

Développement du *game/level design*, apprentissage du narrative design et du design systémique, de l'ergonomie.

Licence en
Game Design
2016 - 2019

ETPA Toulouse

Apprentissage du *game/level design*, et de compétences annexes de l'industrie.

Prépa. art & design
2015 - 2016

ECV Bordeaux

Enrichissement de la créativité via une multitude d'outils.

Logiciels utilisés

